

# ФАКТОР ЦВЕТА

## ПРАВИЛА ИГРЫ



Сканируйте QR-код или ищите видеоправила  
на Youtube: «Фактор цвета #космоправила»

Какого цвета становится разъярённый хамелеон? Какой цвет человеческих глаз самый редкий на Земле? Может, вы знаете ещё и цвет первого костюма Железного человека?

Тогда скорее начинайте игру!

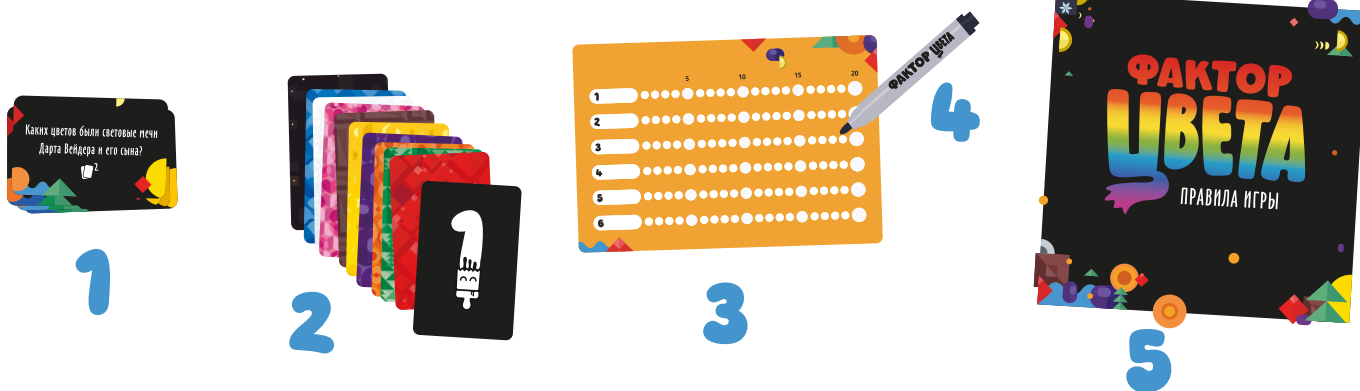
**Правила очень простые:** ведущий задаёт всем игрокам вопрос, ответ на который – одна (или даже не одна) из цветовых карт.

Чем больше игроков ответят неправильно, тем больше очков получают те, кто дал верный ответ. После того как ход закончен, ведущим становится другой игрок.

Игра рассчитана на 2–6 игроков. Если вас больше, объединяйтесь в команды, так будет даже веселее!

## Состав игры

- 1 200 карт-вопросов с ответами на обратной стороне.
- 2 66 ярких и красивых цветовых карт.
- 3 Планшет для подсчёта победных очков (далее – очков).
- 4 Маркер с губкой для стирания.
- 5 Правила игры, которые вы сейчас держите в руках.



## Цель игры

Первым набрать 20 очков, правильно ответив на непростые вопросы.

## Подготовка к игре

- Каждый игрок перед началом партии получает 11 цветовых карт с одинаковым номером на рубашке.
- Планшет для подсчёта очков, маркер и колода карт-вопросов размещаются в центре игрового стола.

# Ход игры




Игра состоит из серии ходов. Выберите ведущего для первого хода. Каждый ход ведущий будет меняться, и в этой роли себя попробует каждый из вас!

## 1 Зачитайте вопрос

В начале хода ведущий берёт карту-вопрос из колоды и зачитывает вопрос вслух. Главное – не показывать никому обратную сторону карты, чтобы никто не мог подсмотреть ответ, даже сам ведущий!

## 2 Ответьте на вопрос

После того как ведущий прочитал вопрос, все игроки, включая ведущего, отвечают на него с помощью цветowych карт: каждый выбирает одну из своих цветowych карт и кладёт её на стол рубашкой вверх.

На некоторые вопросы вы должны ответить, используя не одну, а две, три или даже четыре карты: если на карте-вопросе вы увидите специальные знаки <sup>2</sup>, <sup>3</sup> или <sup>4</sup>, то вопрос потребует нескольких карт для ответа. Ведущий в этом случае должен предупредить остальных игроков, чтобы они выкладывали сразу несколько цветowych карт. Порядок выложенных цветowych карт значения не имеет.

После того как кто-либо из игроков дал ответ на вопрос, у остальных есть всего лишь полминуты на то, чтобы ответить! Для контроля времени используйте таймер на своём телефоне или на часах. А можете играть без оглядки на время и размышлять над вопросами столько, сколько потребуется!

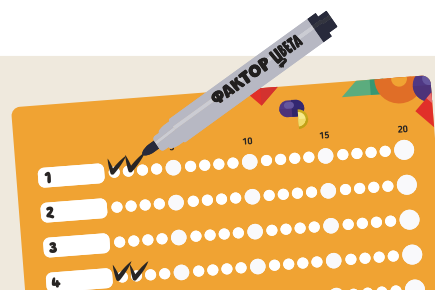
## 3 Проверьте свои ответы

После того как все игроки ответили на вопрос, цветowych карты переворачиваются. Ведущий объявляет вслух правильный ответ и зачитывает комментарий к нему.

- Если игрок ответил правильно, он получает количество очков, равное количеству игроков, ответивших неправильно. Чем больше людей даст неверный ответ, тем больше очков получит тот, кто ответил правильно.
- Если игрок дал неправильный ответ, то он не получает победных очков (даже если часть выложенных им цветowych карт верная).
- Если никто из игроков не смог дать правильного ответа, то очков не получает никто.



Игроки **2** и **3** ответили неправильно и не получают победных очков.



Игроки **1** и **4** получают по 2 очка (потому что неправильный ответ дали 2 игрока)

## Что делать, если все игроки ответили правильно?

Если все игроки дали правильный ответ, то никто не получает очков в этом ходу. Зато при правильном ответе на следующий вопрос игроки получают по одному дополнительному очку. Чтобы не забыть про него, не сбрасывайте карту того вопроса, на который ответили все игроки: оставаясь на столе, эта карта будет напоминать вам о получении дополнительного очка.

Если на следующий вопрос все снова ответили правильно, то в следующем ходу угадавшие игроки получат по 2 дополнительных очка. И так происходит до тех пор, пока кто-то не ошибётся в ответе. Тогда ответившие правильно получают очки по общим правилам (по одному очку за каждого, кто ошибся в ответе) плюс дополнительные очки.

Ответившие неправильно не получают победных очков (да, даже дополнительных!).

Дополнительные победные очки также сгорают, если в ответе на какой-то из последующих вопросов ошибутся все игроки.

## Окончание хода

После подсчёта очков необходимо записать результат, сделав отметки на специальном планшете. Все цветные карты возвращаются на руки игрокам.

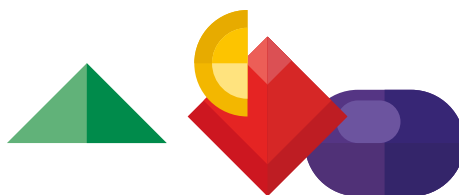
Ход закончен. Следующим ведущим становится игрок, сидящий справа от ведущего.

## Окончание игры и определение победителя

Как только кто-то из игроков набирает 20 очков, игра заканчивается. Этот игрок объявляется победителем.

## Что делать, если несколько игроков набрали по 20 очков в конце раунда?

В этом случае вы можете признать победителями всех игроков, набравших 20 очков, либо продолжить игру до тех пор, пока кто-то из игроков не вырвется вперёд.



**Создатели игры – Big Potato Games**  
Геймдизайнер: Тристан Хаятт-Уильямс  
Дизайнер: Зои Ли

**Издание на русском языке – Cosmodrome Games**  
Выпускающий редактор: Анна Карпова  
Иллюстраторы: Константин Хилько, Александр Киселёв  
Продакшн-менеджер: Сергей Морозов

**Общее руководство:**  
Генеральный директор: Михаил Пахомов  
Главный редактор: Максим Верещагин  
Арт-директор: Виктор Забурдаев  
Директор по маркетингу: Дарина Орлова

**Работали над проектом:**  
Корректура: Александр Петрунин, Кирилл Егоров.  
Копирайт: Александр Киселёв, Александра Смирнова, Арам Айриян, Вера Савостьянова, Дарья Мартыщук, Дмитрий Крылов, Екатерина Растегаева,

Екатерина Шлеккер, Иван Тузовский, Дмитрий Крылов, Максим Верещагин, Михаил Александров, Михаил Михеев, Наталия Набойщикова, Роман Бордунов, Сергей Морозов.