

# ШЕРЛОК А ХОЛМСА

## Правила игры

### Об игре

*Добро пожаловать в викторианский Лондон! Благодаря чистой случайности вам выпал шанс завершить расследование, начатое величайшим сыщиком всех времён. Готовы ли вы пойти по его стопам и узнать, что произошло 120 лет назад в арендованном вами доме?*

### Материалы дела

- ◆ 5 конвертов с уликами
- ◆ 14 планшетов
- ◆ Анонимное письмо

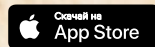


*Р. С. Не открывайте конверты и не рассматривайте другие материалы дела до того, как получите соответствующие указания.*

# Подготовка к игре

---

1. Для игры вам необходимо установить на ваше мобильное устройство бесплатное приложение **iDventure**. Вы можете скачать его в **App Store** или **Google Play** по поиску или указанным справа QR-кодам.



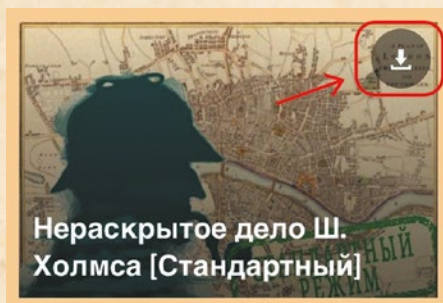
2. Откройте приложение и выберите русский язык.

3. Зарегистрируйтесь или войдите в личный кабинет.

4. Вы можете выбрать один из двух предусмотренных в игре режимов: **стандартный** или **«Эксперт»**.

*В режиме «Эксперт» разгадывать загадки будет сложнее, так как он рассчитан на игроков, имеющих опыт игры в настольные квесты.*

5. Выполнив вход, перейдите во вкладку **«Все игры»** и загрузите выбранную игру.



6. Загрузка игры может занять до 30 секунд. Затем игра появится во вкладке **«Мои игры»**.

# Ход игры

---

- ❖ Откройте загруженную игру в приложении.
- ❖ Прочтите введение в дело или посмотрите видео-вступление. Затем нажмите кнопку **«Играть»**.
- ❖ Расследование делится на этапы-загадки. Для каждого этапа потребуются материалы дела, на которые указывает его описание в приложении.
- ❖ По умолчанию на расследование вам даётся 120 минут.

## Как работать с материалами дела

\* Вы можете внимательно рассмотреть планшет, если в тексте загадки упоминаются изображённые на нём элементы. На планшете могут быть подсказки, какие ещё планшеты могут вам пригодиться.

\* Для решения каждой загадки может понадобиться один или несколько планшетов.

\* Не открывайте конверты до того, как получите соответствующие указания в приложении. Содержимое конвертов также может служить подсказкой, какие планшеты вам понадобятся для решения загадки.

\* Помните: все материалы дела, которые вы уже использовали для решения загадок, могут пригодиться вам в дальнейшем расследовании.

## Подсказки

---



Для каждой загадки в приложении доступно разное количество подсказок. Чтобы выбрать одну или несколько из них, необходимо нажать кнопку «Помощь» (см. изображение слева).



**Внимание:** каждая подсказка будет отнимать игровое время, т. е. добавлять к вашему итоговому времени дополнительные минуты.



На некоторых планшетах тоже есть подсказки, необходимые для решения загадок. Они отмечены изображением лупы.

## Дополнительные инструменты

---

Помимо материалов дела, для решения загадок вам могут потребоваться дополнительные предметы (например, ножницы). Вы сможете найти некоторые специальные инструменты (такие как компас  или географическая карта ) в самом приложении. Для того, чтобы ими воспользоваться, нажмите кнопку «Меню» и выберите нужный инструмент из списка.

## Прохождение и ответы

---

# Варианты игры

Перед началом партии сообщите предпочтительный для вас вариант игры. При этом вам не нужно никак фиксировать ваш выбор в приложении. Возможные варианты игры:

## ◆ «Наперегонки со временем»

В приложении установлен таймер на 120 минут. Для победы вы должны будете полностью завершить расследование по истечении указанного времени. Этот вариант игры подойдет тем, кто хочет бросить себе вызов, ведь справиться со всеми загадками за это время непросто.

## ◆ «Основательный детектив»

Этот вариант игры позволяет вам не беспокоиться о времени: получив в приложении сообщение «**Время истекло!**», продолжайте играть. Ваша цель — довести расследование до конца.

## ◆ «Соревнование сыщиков»

Это вариант игры, при котором вы сможете соревноваться с другими командами детективов. Каждой команде потребуется собственный комплект игры и мобильное устройство.

Команды будут самостоятельно вести расследование, стараясь опередить друг друга: чтобы победить, команда должна раскрыть дело с наименьшим итоговым временем.

*Удачного расследования, детективы!*



### Создатели игры

#### Авторский коллектив iDventure:

Юлия Крис, Александр Крис, Серж Ипштайн,  
Борис Владимиров, Арсен Даниэль

**IDVENTURE**

© 2020 Copyright iDventure UG  
Meisenweg 6 D-40667 Meerbusch  
info@idventure.de  
www.idventure.de

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)

© 2020 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.  
Версия правил 1.0

### Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Александр Киселев

Выпускающий редактор: Анастасия Егорова

Дополнительная вычитка: Александр Кожевников

Переводчик: Дарья Лутченко

Адаптация: Дарья Лутченко, Анастасия Егорова

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Ксения Таргулян

Дизайн коробки и русского логотипа: uildrim,  
Сергей Дулин

Озвучание видео-вступления: Алексей Тихонов

Русификация видео-вступления: Алексей Кабанов

Корректор: Мария Шульгина

Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому. Редакция благодарит Юрия Тапилина, Леонида Кашевого и Игоря Трескунова за помощь в подготовке игры.