

# ПРАВИЛА ИГРЫ



Перед вами «Фруктовый микс» – самая необычная игра на память, в которой нужно искать не совпадающие картинки, а полностью различные! Картинки различаются строго по трём признакам, так что на помощь вашей памяти придёт логическое мышление. Запомнить карточки целиком? Или только часть признаков? А может, лучше запомнить, каких признаков нет? Выбор правильной тактики – залог победы! Зарядите свой мозг энергией с этой яркой и умной настольной игрой!

  
1-6 ИГРОКОВ

  
7+

  
10-20 МИН.

## Компоненты

Правила игры и 48 уникальных карточек, которые отличаются друг от друга картинками (12 разных фруктов/ягод), формой тарелок (4 вида), расцветкой скатерти (4 вида).

## Цель игры

Как можно быстрее избавиться от всех своих карточек.

## Подготовка к игре

5 карточек выложите в центре стола в ряд лицом вверх, а остальные раздайте рубашкой вверх в зависимости от числа участников:

2 игрока – 21 карточка каждому

3 игрока – 14 карточек каждому

4 игрока – 10 карточек каждому

5 игроков – 8 карточек каждому

6 игроков – 7 карточек каждому

Игроки кладут полученные карточки перед собой закрытой стопкой, не глядя на их лицевые стороны. Если остались лишние карточки, уберите их в коробку.

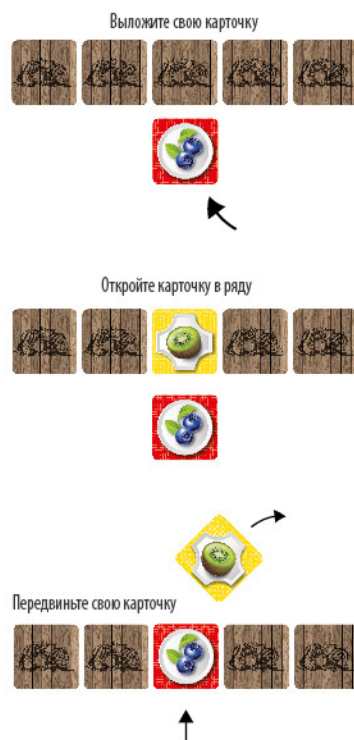
## Ход игры

Для начала игроки пытаются запомнить 5 карточек, лежащих в центре стола. Когда все будут готовы (приблизительно через 20 секунд), переверните карточки рубашкой вверх. Самый младший игрок делает первый ход, далее право хода будет передаваться по часовой стрелке.

В свой ход откройте верхнюю карточку своей стопки и положите её лицевой стороной вверх к одной из закрытых карточек на столе (по своему выбору). Потом откройте эту закрытую карточку.

- Если ваша карточка и карточка из ряда отличаются по всем трём признакам (разные фрукты, разная форма тарелок и разная расцветка скатерти), то сбросьте открытую вами карточку из ряда в коробку, а свою карточку передвиньте на её место. Это значит, что вам удалось избавиться от одной из своих карточек! Ход передаётся следующему игроку (ваша карточка остаётся лежать на столе лицом вверх).

- Если ваша карточка и карточка из ряда совпадают хотя бы по одному из трёх признаков (например, одна и та же форма тарелки) – вы ошиблись! Заберите открытую вами карточку из ряда и поместите её под свою стопку рубашкой вверх, а свою карточку передвиньте на её место. Ход передаётся следующему игроку (ваша карточка остаётся лежать на столе лицом вверх).



Следующий игрок совершает ход точно так же: кладёт свою карточку к одной из закрытых карточек на столе, открывает карточку, сравнивает карточки по трём признакам... и так далее.

Если вы уверены, что карточка, которую вы должны положить, совпадает со всеми оставшимися в центре стола закрытыми карточками хотя бы по одному признаку, вы можете взять следующую карточку из своей стопки, а текущую карточку положить под низ стопки рубашкой вверх. Вы можете повторять это действие любое число раз. По общему согласию можно ограничить это «пролистывание» стопки тремя карточками.

## Новый раунд

Когда в центре стола не остаётся закрытых карточек, раунд заканчивается. Переверните все открытые карточки лицевой

стороной вниз (предварительно дав игрокам время их запомнить). Раунд начинается игрок слева от участника, закончившего прошлый раунд. Если этот игрок уже был первым в предыдущем раунде, то это право передаётся его соседу слева (такое возможно, если число карточек в центре стола равно числу участников).

Игра продолжается по тем же правилам.

### Конец игры

Как только кто-то из игроков избавился от всех своих карточек, сидящие слева от него участники (до самого первого игрока, не включая его) по очереди делают по одному ходу – доигрывают круг так, чтобы все сделали равное количество ходов за игру. Побеждает игрок, у которого не осталось карточек. Победителей может быть несколько.

### Правило последней карточки

Во время вашего хода, если в вашей стопке осталась только одна карточка и вы уверены, что она совпадает со всеми оставшимися в центре стола закрытыми карточками хотя бы по одному признаку, вы можете заявить об этом. В этом случае ваше заявление проверяется: все закрытые карточки открываются, и если действительно каждая из них хотя бы по одному признаку совпадает с вашей карточкой, вы успешно избавились от своей стопки. Уберите в коробку одну из только что открытых карточек в ряду, на её место передвиньте свою последнюю карточку. При необходимости (если ваш сосед слева – не первый игрок) доиграйте круг. Если же хотя бы одна карточка не совпадает с вашей ни по одному признаку, вы берёте одну из открытых для проверки карточек в свою стопку в качестве штрафа, свою выложенную карточку передвигаете на её место, а игра продолжается (все открытые тайлы на столе образуют новый ряд, ход передаётся вашему соседу слева). Если один из игроков уже избавился от всех своих карточек, а ваш сосед слева – первый игрок, игра завершается.

### Базовые правила можно разнообразить:

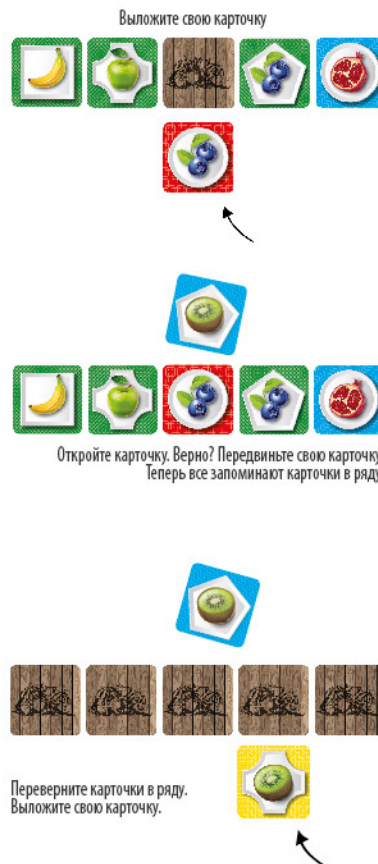
- Вы можете менять сложность игры, выложив большее или меньшее число карточек в центр стола.
- По базовым правилам можно играть и одному: разложите 5 карточек на столе, все остальные карточки возьмите себе и постарайтесь как можно быстрее от них избавиться. Засеките время вашей игры или посчитайте число ходов, которое вам понадобилось, а в следующей партии постарайтесь улучшить свой результат и установить новый рекорд!

### Вариант игры «Проверь свою удачу» (8+)

Играйте по базовым правилам с несколькими изменениями:

Выложив карточку верно, вы можете выбрать: завершить ход (по базовым правилам) или выложить ещё одну свою карточку. Если вы открыли следующую карточку своей стопки, вы уже не можете завершить ход, пока не выложите одну карточку (однако, как и в базовых правилах, вы можете «пролистывать» свою стопку). В общей сложности можно выложить до 3 карточек за ход. При этом открытые карточки из ряда не сбрасываются в коробку сразу, а остаются лежать рядом до завершения хода: если вы ошиблись, вы забираете все их под свою стопку в качестве штрафных, а если вы верно выложили 3 карточки или сами завершили ход раньше, эти карточки нужно сбросить в коробку. В этом варианте игры новый раунд может начаться посреди хода игрока.

*Например, вы верно выложили карточку, решили играть дальше, но в этот момент весь ряд на столе уже открыт. В этом случае все запоминают карточки, ряд закрывается, после чего вы можете открыть и выложить следующую свою карточку.*



Для этого варианта игры также действует правило последней карточки. В случае ошибки игрок забирает себе одну из открытых карточек и штрафные карточки (если они есть).

### Вариант игры «Парочки» (5+)

Это вариант игры для самых маленьких. Уберите в коробку по одной карточке каждой формы каждой расцветки (всего 16 карточек). Оставшиеся 32 карточки разложите на столе лицом вниз. Вашей целью будет искать пары карточек, совпадающих по одному признаку: выберите, что это будет – расцветка скатерти или форма тарелки. Случайным образом определите первого игрока, а далее ход будет передаваться по часовой стрелке.

В свой ход вы можете открыть две карточки на столе. Если две открытые вами карточки совпадают по выбранному вами в начале игры признаку, вы забираете эту «парочку» карточек себе и можете открыть ещё две карточки, а если они не совпадают по этому признаку – вы закрываете эти карточки, не перемещая их, и ваш ход завершается. Игра заканчивается, когда в центре стола не остаётся карточек. Побеждает участник, набравший больше всех карточек.

Вы также можете усложнить этот вариант и искать «парочки» карточек, совпадающих одновременно по двум признакам – расцветке скатерти и форме тарелки.

**Автор: Мартин Недергаард Андерсен. Иллюстратор: Наталья Зеленина**

Игра издана ООО «Настольные игры – Стиль Жизни». © 2015 Все права защищены.

Россия, Москва, 121087, Береговой пр., д.7, корп.1, оф.1. Тел.: +7 495 510 0539, www.lifestyleitd.ru, mail@lifestyleitd.ru

