

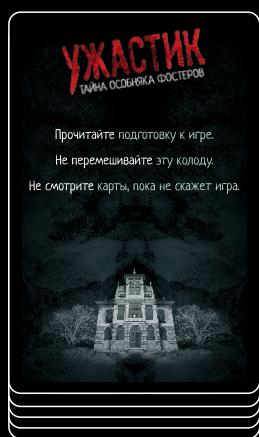
УЖАСТИК

ТАЙНА ОСОБНЯКА ФОСТЕРОВ

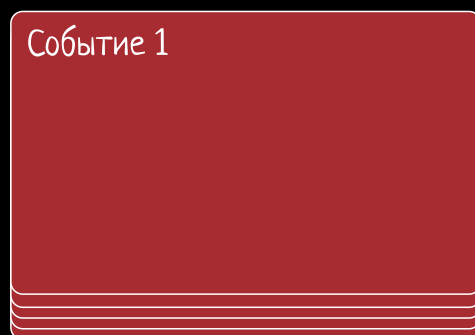
Начните с подготовки к игре

1. Берите компоненты только тогда, когда скажет игра. И вообще слушайте игру, она сама поведёт вас по истории. Пока что приготовьте карандаши, ластики, бумагу: так вы можете делать заметки по ходу игры. Каждый возьмите себе повязку на глаза.
2. Закройте двери, выключите телефоны, чтобы реальность не отвлекала вас от игры.
3. Положите на стол эти колоды карт, не перемешивая и не подглядывая, что на них:

- колода из 58 карт кошмаров



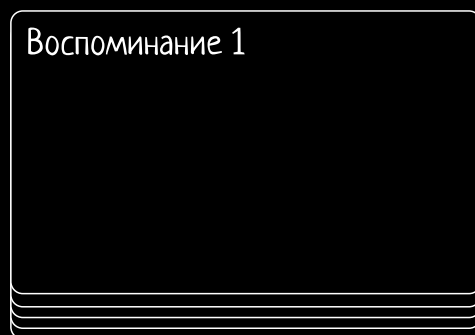
- 11 событий



- 10 карт комнат

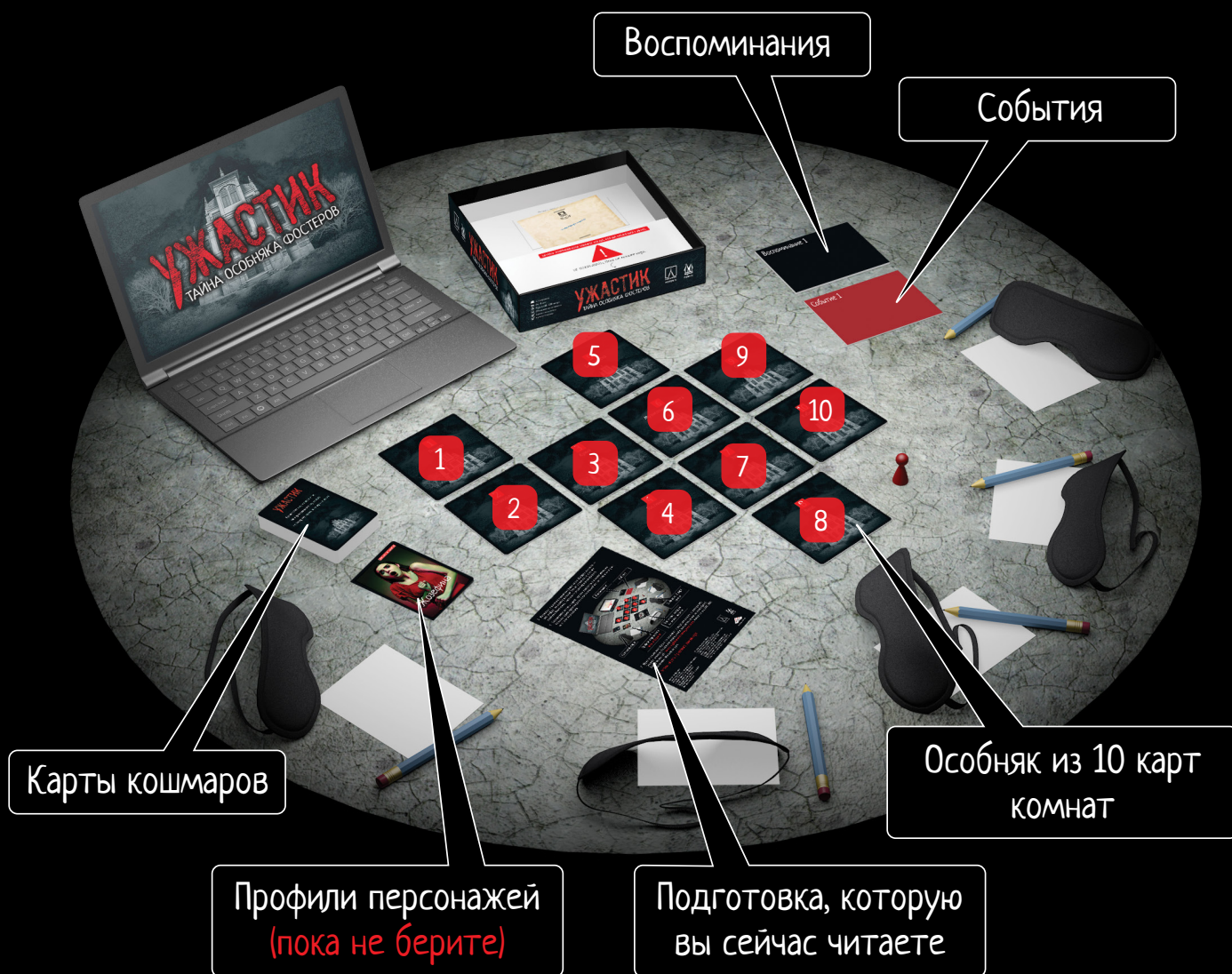


- 13 воспоминаний



4. Можете для атмосферности приглушить свет, зажечь свечи или фонарики на телефоне. Только убедитесь, что все смогут читать и рассматривать карты, когда понадобится.

- Разложите карты комнат по схеме ниже. Цифры на схеме — это цифры на картах комнат. Это игровое поле, оно же особняк Фостеров. Поставьте рядом красную фишку.
- Запомните: читать карты нужно полностью и внимательно. Если на карте прямая речь персонажа, её читает тот, кто играет за этого персонажа.



- Приготовьте ноутбук или планшет с подключением к интернету (нужен именно большой экран, мобильный телефон не подойдёт). Зайдите на сайт www.nightmarehorrorgame.com, введите код RU1983 и нажмите «Начать игру».

Вы готовы играть. Приятного вам вечера!

Авторы: Identity Games.
 Локализация игры
 Разработка: Максим Половцев, Анна Половцева,
 Дмитрий Чупикин, Анна Давыдова.
 Дизайн и вёрстка Ольга Карлова.
 Корректор Ксения Ларина.
 © 2020 Identity Games International BV.
 Все права защищены.

© Издание на русском языке.
 ООО «Магеллан Производство», 2021.
 111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал,
 дом 11, строение 9, 2 этаж, комната 205.
 Телефон +7 (926) 523-40-74.
 Воспроизведение любых компонентов игры
 без разрешения правообладателя запрещено.
 И хватит читать мелкий текст — давайте играть!



identitygames.com