

НЕК

АВТОРЫ:
ТАКААКИ САЯМА И ТОШИКИ АРАО

ХУДОЖНИК:
МИГЕЛЬ КОИМБРА



ПРАВИЛА

В «Нессе» игроки станут древнегреческими героями, которые стремятся заточить существ из мифов в священные амфоры, дабы преподнести их богам в качестве даров. Если вы сможете поймать достаточно чудовищ, чтобы привлечь внимание богов, то станете их Избранником. Но берегитесь! Ужасный Харон всегда поблизости и готов отправить вас прямиком в царство Аида.



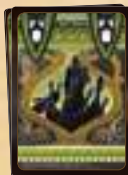
КОМПОНЕНТЫ

55 КАРТ АМФОР

40 карт существ



15 карт Харона



ФИШКА ПЕРВОГО ИГРОКА



ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС И ЦЕЛЬ ИГРЫ

На протяжении всей партии игроки должны будут блефовать с целью заполучить карты амфор, в которых заточены наиболее ценные существа.

Когда наступит ваш ход, предложите карту амфоры другому игроку. Он может взять ее или отказаться, предложив эту карту еще одному игроку. Собирайте карты амфор, чтобы первым достичь необходимого для победы количества очков. Но будьте осторожны: если вы получите 3 карты Харона, то проиграете раунд.

ЭЛЕМЕНТЫ ИГРЫ

Карты существ

На картах существ содержатся иллюстрации на красном фоне, изображающие созданий родом из древнегреческих мифов, и числа от 1 до 10. Каждое число соотносится с одним из существ, и в игре присутствует по 4 копии каждой карты.



Карты Харона

На картах Харона содержится изображение персонажа на зеленом фоне. На таких картах нет чисел.



Фишка первого игрока

Фишка первого игрока напоминает, кто из игроков ходил первым в текущем раунде. Эта фишка передается следующему по часовой стрелке игроку в конце каждого раунда.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ



В зависимости от количества игроков уберите указанные ниже карты амфор из колоды:

- Если в игре участвуют 3 игрока, уберите карты амфор 4, 6 и 8 и 4 карты Харона.
- Если в игре участвуют 4 игрока, уберите карты амфор 6 и 1 карту Харона.
- Если в игре участвуют 5 или 6 игроков, используйте все 55 карт.



Перемешайте колоду карт амфор и раздайте по 5 карт каждому игроку.



Положите колоду с оставшимися картами лицом вниз в центр стола так, как показано на рисунке.



Случайным образом выберите первого игрока и положите фишку первого игрока перед ним.



ОБЗОР ИГРЫ

Партия в «Несс» продолжается произвольное число раундов, пока одно из трех условий победы не будет выполнено (см. раздел «Окончание игры» на стр. 10).

ОБЗОР РАУНДА

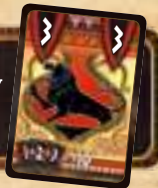
Игрок, у которого находится фишка первого игрока, выбирает карту у себя в руке и предлагает ее другому игроку по своему выбору, выложив эту карту перед ним лицом вниз.

Далее возможны несколько вариантов.

— Если предложена карта существа, вы должны вслух и честно назвать число на ней.

Пример:

если вы предлагаете другому игроку карту с Немецким львом, вы должны сказать: «Три».



— Если предложена карта Харона, вы можете (и вам следует) соврать, назвав любое число по своему желанию.

Пример:

предложив другому игроку карту Харона, вы можете сказать: «Семь».



Игрок, которому предложили карту, может выполнить одно из трех действий:

- ✓ Взять карту не глядя и выложить ее перед собой лицом вверх.
- ✗ Отказаться от карты, не глядя на нее. Тогда она возвращается к предложившему ее игроку, и он выкладывает эту карту лицом вверх перед собой.
- 1 Добавить карту из руки, лицом вниз и предложить обе эти карты другому игроку. В этом случае вы можете соврать, только если это была карта Харона, назвав число по своему выбору.

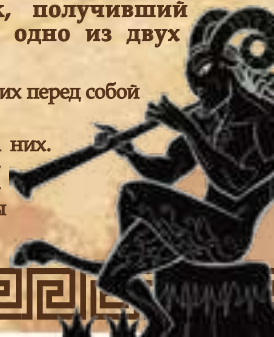
В третьем случае игрок, получивший 2 карты, снова может выполнить одно из трех вышеописанных действий.

- ✓ Взять карты не глядя и выложить их перед собой лицом вверх.
- ✗ Отказаться от карт, не глядя на них. Они возвращаются к игроку, который предложил их (обе карты), и он выкладывает эти карты перед собой лицом вверх.
- 1 Добавить карту из руки лицом вниз и предложить 3 карты другому игроку. В этом случае вы можете соврать, только если это была карта Харона, назвав число по своему выбору.

Вы не можете предложить карты тому игроку, которому уже предлагали карты ранее в этом раунде. Также вы не можете предлагать карты тому, у кого находится фишка первого игрока.

В четвертом случае игрок, получивший 3 карты, может выполнить одно из двух действий:

- ✓ Взять карты не глядя и выложить их перед собой лицом вверх.
- ✗ Отказаться от карт, не глядя на них. Они возвращаются к игроку, который предложил их (обе карты), и он выкладывает эти карты перед собой лицом вверх.



ОКОНЧАНИЕ РАУНДА

Раунд заканчивается, как только один из игроков получит карты и выложит их перед собой лицом вверх.

Вы можете получить 1, 2 или 3 карты в зависимости от ситуации.

*** Карты существ приносят вам победные очки.

Добавьте их к тем очкам, которые вы получили ранее. Если итоговое количество очков равно или превышает необходимое для победы количество (зависит от числа игроков), см. раздел «Окончание игры».

Число игроков	Количество очков
3	40
4	40
5	35
6	30

*** Карты Харона, выложенные перед вами, приближают вас к поражению.

Если перед вами выложены 3 карты Харона, вы попадаете в царство Аида. Это означает, что вы немедленно проигрываете (даже если набрали в этом раунде количество очков, необходимое для победы). Карты, выложенные перед вами, остаются лежать на столе.

Если в игре остался только один игрок или в общей сложности 9 карт Харона выложены перед игроками, см. раздел «Окончание игры».

Бонусные карты 1, 2 и 3

Карты 1,2 и 3 могут показаться незначительными, так как числа на них невелики. Однако если вы соберете вместе карты 1, 2 и 3 и выложите их перед собой, это принесет вам 10 бонусных очков. Вы можете получить этот бонус несколько раз, если соберете несколько комбинаций из этих карт.



Пример: перед вами выложены карты, указанные на рисунке. Всего они приносят вам 29 очков (19 очков суммарно за числа, указанные на картах, и 10 очков за комбинацию из карт 1, 2 и 3).

Если ни одно из условий окончания игры не достигнуто.

*** Все игроки, у которых на руках меньше 5 карт, добирают карты до 5.

*** Фишка первого игрока передается следующему по часовой стрелке игроку. Игрок, ставший первым, начинает новый раунд.



ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра может завершиться одним из трех способов.

- *** Сумма чисел на картах одного из игроков будет равна или превысит необходимое для победы количество очков (см. таблицу на стр. 8). Он становится Избранныком Богов и навсегда прославится как величайший из смертных! Этот игрок побеждает в игре.
- *** Если после того, как один из игроков выбывает из игры, остается только один игрок, то он объявляется победителем.
- *** Когда на стол выкладывается 9 карта Харона, игра завершается. Игрок, набравший наибольшее количество очков, побеждает. Если несколько лидирующих игроков набрали одинаковое количество победных очков, победителем становится тот игрок, перед которым выложена карта с большим номиналом. Если после этого все еще сохраняется ничья, то оба игрока делят победу.

ИСТОРИЯ И МИФОЛОГИЯ

Авторы «Несса» вдохновлялись древнегреческой мифологией, а на картах изображены мифологические существа.

Вот их перечень:



Сатир



Кентавр



Немейский лев



Минотавр



Грифон



Феникс



Пегас



Цербер



Лернейская гидра



Медуза Горгона



Харон

Название - «Несс» - происходит от древней амфоры, на которой изображена битва между Гераклом и кентавром Нессом.

Эта амфора датируется концом VII столетия до н.э. и очень знаменита, хотя ее создатель так и остался неизвестным. Его называют вазописцем Несса.



АВТОРЫ

Оригинальное название: Багудан Такарабако

Авторы: Такааки Саяма и Тошики Арао

Художник: Мигель Коимбра

Менеджер проекта и автор правил: Людовик Папайс

Графический дизайнер: Роман Ремюза

Корректор: Ксавьер Таверн

ИГРА НАСТОЛЬНАЯ «НЕСС»

Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games.

Переводчик: Артём Ясинский

Дизайнер-верстальщик: Елена Шлюйкова

Руководитель проекта: Андрей Мательский

Общее руководство: Антон Сковородин

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.

© ООО «ГаГа Трейд», 2019 — правообладатель русскоязычной версии игры.

Все права защищены.

