

Перепутаница

Состав игры:

- 66 двусторонних карт;
- правила игры.



В «Перепутаницу» можно весело играть, используя любой из трёх предложенных вариантов правил. Попробуйте их все. Выберите тот вариант, который нравится вам больше, или чередуйте правила от игры к игре.

ПРАВИЛА ИГРЫ



Вариант 1. Открой карту!

Перемешайте колоду.

Младший игрок ходит первым.

Игрок берёт верхнюю карту колоды, переворачивает её и кладёт рядом с колодой.

Теперь все игроки (включая того, кто положил карту) пытаются как можно быстрее найти совпадающую картинку на двух картах: той, что выложена, и той, что лежит поверх колоды.

Как только кто-то нашёл совпадение, он должен крикнуть название предмета на картинке (например, «утка»). Этот игрок забирает карту, лежащую рядом с колодой, и кладёт её перед собой. Теперь он открывает следующую карту колоды, и игра продолжается, пока колода не закончится.



В начале игры (варианты 2 и 3)

Перед началом игры по правилам вариантов 2 и 3 сделайте следующее.

Перемешайте колоду.

Раздайте каждому игроку столько карт, сколько указано в таблице справа. Оставшиеся карты отложите в сторону. Каждый игрок складывает полученные карты в собственную колоду.

По желанию вы можете раздать и меньшее число карт каждому игроку.



В игре «Перепутаница» игроки пытаются найти совпадающие картинки на двух картах. Выигрывает тот, кто будет внимательнее и быстрее!

Карты в игре «Перепутаница» — двусторонние. На каждой стороне нарисованы 12 разных картинок. Если вы положите рядом любые две карты (любой стороной вверх), то только одна картинка на обеих картах совпадёт. Во время игры игроки будут пытаться как можно быстрее найти эту картинку.

В конце игры побеждает игрок, собравший **больше карт**. Если таких игроков несколько, то все они считаются победителями.

Что делать, если игрок дал неправильный ответ? Например, названная им утка была только на одной карте.

Этот игрок штрафуются: он должен сбросить одну из карт, лежащих перед ним.

Что делать, если несколько игроков дали правильный ответ одновременно?

Если игроки не могут договориться, кто из них должен получить карту, спорная карта уходит под низ колоды. В следующем раунде участвуют только те игроки, которые претендовали на победу в предыдущем.



Количество игроков

Сколько карт раздать каждому

2-6	10
7	9
8	8
9	7
10	6



Вариант 2. Верти карту!

Начало игры — см. вставку «В начале игры».

Все игроки играют одновременно. Игра начинается, когда младший игрок скамандует: «Начали!»

Игрок тянет верхнюю карту своей колоды. Вращая карту в руках, он пытается найти картинку, которая совпадает на обеих сторонах карты.

Когда игрок найдёт совпадение, он должен крикнуть название картинку (например, «телефон») и сбросить карту в центр стола.

Игрок тянет следующую карту своей колоды, и игра продолжается по тем же правилам.

Побеждает игрок, который первым сбросит последнюю карту из своей колоды.



Облако!

Издатель: ООО «Мир Хобби»

Автор игры: Николай Пегасов
Автор выражает благодарность Рейнарду Штаупе, Леониду Новаку и Ольге Пегасовой.

Развитие игры: Петр Тюленев
Художник: uildrim

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Руководство редакцией: Владимир Сергеев
Главный редактор: Александр Киселев
Дизайнер-верстальщик: Кристина Соозар
Корректор: Ольга Португалова

Предпечатная подготовка: Иван Суховой
По вопросам издания игр пишите на адрес newgame@hobbyworld.ru.

Вариант 3. Сбрось карту!

Начало игры — см. вставку «В начале игры».

Младший игрок берёт одну из отложенных карт, переворачивает её и кладёт в центр стола. Это верхняя карта сброса.

Все игроки играют одновременно.

Игрок тянет верхнюю карту своей колоды. Он пытается найти картинку, которая совпадает на верхней карте сброса и на любой стороне той карты, что он держит в руках.

Когда игрок найдёт совпадение, он должен крикнуть название картинку (например, «ракета») и сбросить карту в центр стола, после чего тянет следующую карту своей колоды. Сброшенная карта становится верхней в сбросе (теперь игроки ищут совпадения с этой новой картой).

Побеждает игрок, который первым сбросит последнюю карту из своей колоды.

Если хотите, вы можете усложнить этот вариант игры. Вы уже наверняка заметили, что фон у карт с одной стороны голубой, а с другой — жёлтый. Теперь вам надо найти совпадающую картинку не на любой стороне своей карты, а на стороне того же цвета, что и верхняя карта сброса. Например, если верхняя карта лежит голубой стороной вверх, вы ищете совпадение только на голубой стороне своей карты. Найдя совпадающую картинку, назовите её и покажите всем игрокам, а потом положите свою карту в сброс этим цветом вниз. Например, если вы нашли совпадение на голубой стороне и сбросили нужную карту, то она должна лежать жёлтой стороной вверх.



Игру тестировали: Евгений Денисов, Мария Докучаева, Морфей де Кореллон, Алексей Лепехов, Даниил Ничукин, Константин Пономарев, Роман Пурэ, Илья Семёнов, Денис Худян
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2016 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.
www.hobbyworld.ru



Играть интересно