

UNO®



Карточная игра

Содержимое

108 карт, которые включают:

19 голубых карт – от 0 до 9

19 зеленых карт – от 0 до 9

19 красных карт – от 0 до 9

19 желтых карт – от 0 до 9

8 карт **Вытяни Две** – по 2 каждой в голубом, зеленом, красном и желтом цвете

8 карт **Смена направления** – по 2 каждой в голубом, зеленом, красном и желтом цвете

8 карт **Пропусти ход** – по 2 каждой в голубом, зеленом, красном и желтом цвете

4 **Диких карты**

4 **Диких карты Вытяни Четыре**

Цель игры

Ты должен первым избавиться от всех своих карт в каждом раунде и набрать очки за карты, которые остались на руках у других игроков. Очки за каждый раунд складываются, и игрок набравший первым 500 очков выигрывает.

Ход игры

1. Каждый игрок вытягивает карту; игрок, который вытягивает самое большое число, сдает карты (каждая карта с символом считается за ноль).
2. Игрок, сдающий карты, выдает каждому игроку 7 карт.
3. Оставшиеся в колоде карты кладутся картинкой вниз и используются, как колода, из которой БЕРУТ карты в ходе игры.
4. Первая карта в колоде карт, которые БЕРУТ, переворачивается и таким образом дается начало колоде карт, от которых ОТКАЗЫВАЮТСЯ.
ПРИМЕЧАНИЕ: Если карта действий (с символом) переворачивается для начала колоды карт, от которых ОТКАЗЫВАЮТСЯ, смотри **ФУНКЦИИ КАРТ ДЕЙСТВИЯ** для получения особых инструкций.

Давайте играть!

Игрок слева от сдающего начинает игру.

Когда доходит ваша очередь, вы должны подобрать одну из своих карт к той, что лежит сверху колоды карт, которые уже ОТЫГРАЛИ, либо по цвету, либо по цифре или символу (символ значит Карта действия; смотри **ФУНКЦИИ КАРТ ДЕЙСТВИЯ**).

ПРИМЕР: Если верхняя карта в стопке ОТЫГРАВШИХ – красная 7, игрок должен положить сверху красную карту ИЛИ 7 любого цвета. Или игрок может положить Дикую карту (смотри **ФУНКЦИИ КАРТ ДЕЙСТВИЯ**).

Если у вас нет карты, которая подходит к верхней карте в колоде ОТЫГРАВШИХ карт, вы должны взять карту из стопки карт, которые вытягивают. Если карта, которую вы взяли, подходит для продолжения игры, вы кладете ее сверху. Если нет, то ход переходит к следующему игроку.

Вы также можете выбрать НЕ использовать карту, которая соответствует карте сверху в стопке ОТЫГРАВШИХ карт. Если вы хотите так поступить, вы должны взять новую карту из стопки карт, которые БЕРУТ для продолжения игры. Если она подходит для продолжения игры, вы кладете ее сверху стопки ОТЫГРАВШИХ карт, но вы уже не имеете права использовать в этот ход другую карту из тех, что у вас имеются на руках.

Функции карт действия.



Карта Вытяни Две – Когда вы используете эту карту, следующий игрок берет две новые карты и пропускает свой ход. Эту карту можно использовать только, если соответствует цвет или сверху другой карты Вытяни две. Если она переворачивается в самом начале игры, применяется то же правило.



Карта Смена направления – Если вы используете эту карту, ход игры меняется на противоположный (если игра идет справа налево, то ход меняется слева направо и наоборот). Эту карту можно использовать только, если соответствует цвет или сверху другой карты Изменение направления. Если она переворачивается в самом начале игры, первым ходит сдающий карты, а игра продолжается игроком справа от него, а не слева как обычно.



Пропуск хода – В этом случае следующий после вас игрок пропускает свой ход. Эту карту можно использовать только, если соответствует цвет или сверху другой карты Пропуск хода. Если она переворачивается в самом начале игры, игрок слева от сдающего пропускает ход, а начинает игру игрок слева после него.



Дикая карта – В этом случае вы можете выбирать, какой цвет продолжит игру (любой цвет, в том числе тот, который был до того, как вы использовали Дикую карту). Вы можете использовать Дикую карту в свой ход, даже если у вас есть другая карта, которая может продолжить игру. Если она переворачивается в самом начале игры, игрок слева от сдающего выбирает цвет, который продолжает игру.



Дикая карта Вытяни Четыре – А в этом случае вы выбираете цвет, который продолжает игру, ПЛЮС следующий игрок берет 4 карты из стопки карт, которые БЕРУТ, и пропускает свой ход. Однако, есть здесь и одно "но"! Вы можете пользоваться этой картой, когда у вас **НЕТ** другой карты на руках, которая подходит **ПО ЦВЕТУ** к карте в стопке ОТЫГРАВШИХ карт (но эту карту можно использовать, если у вас есть соответствующая цифра или Карта действия). Если она переворачивается в самом начале игры, она возвращается в колоду и выбирается другая карта.

ПРИМЕЧАНИЕ: Если вы подозреваете, что Дикая карта Вытяни Четыре была использована против вас не по правилам, (то есть у игрока была другая подходящая карта), вы можете оспорить ход этого игрока. Этот игрок обязан показать вам карты, которые у него есть на руках. Если он виновен, он вытягивает 4 дополнительные карты, а не вы. Но если он не виновен, вы вытягиваете 4 дополнительные карты ПЛЮС еще 2 (всего 6 карт)!

Выход из игры

Когда вы используете свою предпоследнюю карту, вы должны кричать "УНО" (что значит "один"), чтобы дать знать, что у вас осталась одна карта. Если вы не прокричали "УНО" и были пойманы на этом до того, как следующий игрок сделал свой ход, вы должны вытащить две карты.

Когда у одного из игроков не осталось карт, раунд закончен. Очки подсчитываются (смотри **ПОДСЧЕТ**) и игра начинается снова.

Если последняя карта в раунде Вытяни Две или Дикая карта Вытяни Четыре, следующий игрок должен вытянуть две или четыре карты соответственно. Эти карты засчитываются при подсчете очков.

Если никто из игроков не избавился от всех своих карт к тому моменту, как закончилась стопка карт, которые БЕРУТ, стопка ОТЫГРАВШИХ карт перетасовывается и игра продолжается.

Подсчет очков.

Игрок, который первым избавился от всех карт в раунде, получает очки за все карты, которые остались на руках у остальных игроков по следующим правилам:

Все карты с цифрами (0–9)	подсчет по цифрам на картах
Вытяни Две	20 очков
Смена направления	20 очков
Пропуск хода	20 очков
Дикая карта	50 очков
Дикая карта Вытяни Четыре	50 очков

После подсчета очков, если никто не набрал 500 очков, карты перетасовываются и игра продолжается.

Победа в игре

ПОБЕДИТЕЛЬ тот, кто первым набрал 500 очков.

Альтернативный подсчет очков и победа

Еще один способ подсчета очков – текущий подсчет очков, которые остались на руках у игроков в конце каждого раунда. Когда один из игроков набрал 500 очков, тот игрок, у кого меньше всего очков по оставшимся на руках картам, становится победителем.