

ЧИСЛИУС

ПРАВИЛА ИГРЫ

Видео-правила здесь



6+

возраст

15

минут

2-6

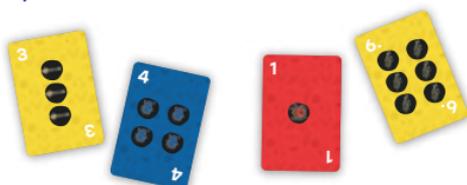
игроков

В КОРОБКЕ

- 18 больших карт с зельями



- 42 маленькие карты с ингредиентами



- правила игры

ЗАДАЧА ИГРОКА

Набрать как можно больше победных очков, подсчитывая ингредиенты на маленьких карточках и собирая из них зелье.

1

МЕДЛЕННАЯ ИГРА (ОБУЧЕНИЕ)

Перемешайте каждую из колод: маленькую и большую. Откройте на столе 3 карты из большой колоды. Разложите на столе 16 карточек из маленькой колоды, рубашками вверх (например, квадратом 4x4 карты). Первый игрок открывает одну маленькую карту, следом ещё одну. И проверяет, может ли он сварить какое-то зелье.

Что значит «сварить зелье»?

Это значит, составить из ингредиентов на маленьких картах ровно то число, которое указано на карте с зельем.

Например, вы открыли на маленьких картах числа 4 и 3, а среди больших как раз есть зелье весом 7. $4+3=7$.

Значит, вы можете взять эти 2 карточки, чтобы сварить это зелье.



2

Важный момент, что на каждой большой карте в правом верхнем углу прямоугольниками указано, из скольких карт, нужно составить эту сумму.

То есть если на карте изображено зелье весом 10 и на нем 3 прямоугольничка, то вы **не можете** сложить эту карту из $5+5$, так как использованы только 2 карты. А $2+3+5$ – подходит!

Если вы не можете (или не хотите) сварить никакое зелье с помощью открытых маленьких карт, то можете открыть еще одну маленькую. Но важно, что все открытые маленькие карты должны быть положены в зелье, то есть дальше нельзя будет взять из этих открытых 3 только 2. Или все, или ничего.

3

Каждый раз игрок сам решает, открывать ему еще одну карточку или остановиться. Но не больше 3 карт за ход.

- Если игроку удалось сварить зелье, то он забирает себе все открытые маленькие карты и большую, на которой изображено нужное зелье. На освободившиеся места докладываем новые карты из колод. Ход переходит к следующему игроку.
- Если сварить зелье за ход не получилось, то игрок переворачивает обратно открытые маленькие карты и передаёт ход следующему игроку.

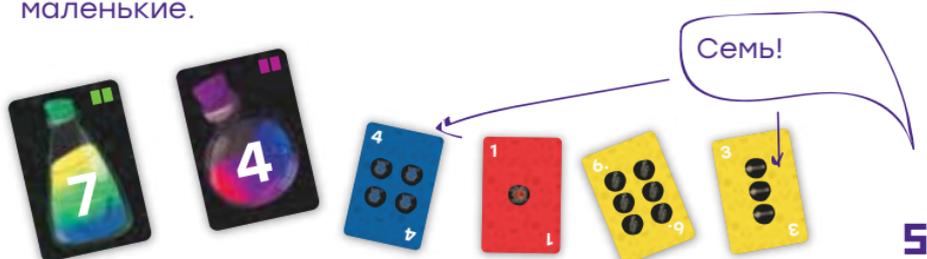
Следующий игрок действует по такой же схеме, пытаюсь сварить зелье.

Игра заканчивается, когда все карты из колод открыты и ничего сварить из них уже не получается или если карты и вовсе закончились. Победил тот, у кого больше всего сумма чисел на картах с зельями.

4

БЫСТРАЯ ИГРА (ЗАКРЕПЛЕНИЕ)

Перемешайте каждую из колод: маленькую и большую. Откройте на столе 3 карты из большой колоды. А маленькие карты из колоды выкладывайте на столе одну за другой (следите, чтобы всем было хорошо видно и руки ведущего не закрывали карты). Все игроки действуют одновременно без очередности ходов. Как только кто-то увидел, как из маленьких карт сварить какое-то из открытых зелий, тот сразу кричит вес этого зелья. Показывает, из каких карт на столе может его сварить и забирает себе большую карту и маленькие.



Если несколько игроков увидели нужные карты, то право показать их получает тот, кто первым крикнул число.

Дальше на место большой карты выкладываем новую и продолжаем играть (не использованные открытые маленькие карты так же продолжают участвовать в игре).

В этом варианте игры на количество карт внимания **не обращаем**.



Игра заканчивается, когда открыты все карты и больше сварить ничего не получается. Победителем становится тот, у кого больше всех сумма чисел на картах с зельями.

6

УСЛОЖНЕНИЕ ИГРЫ

Вы можете усложнить любой вариант игры, если подключите цвет.

Игра происходит по тем же правилам, но теперь цвет имеет значение.

Сварить зелье – значит, составить из ингредиентов на маленьких картах ровно то число, которое указано на карте с зельем, **а также использовать только те ингредиенты, смесь которых даст нужный цвет зелья.**

Например, чтобы получить зеленое зелье весом 6, вы можете использовать синюю 2 и желтую 4 (пропорция здесь не важна). Но не можете использовать красные ингредиенты, так как они испортят зеленый цвет смеси. Подсказка:

Фиолетовый = синий + красный
Оранжевый = желтый + красный
Зелёный = синий + жёлтый.

7

Также вы можете усложнить игру только для некоторых игроков. Например, когда в игре появляются явные лидеры, то чтобы усреднить уровень и сделать игру интересной для всех, можно предложить более опытным игрокам играть с учётом цвета, а менее опытным – без учета цвета, прямо в ходе одной партии.

УПРОЩЕНИЕ ИГРЫ

Также если вам хочется приобщить к игре самых младших, можно предложить им играть в медленный вариант, но не учитывать числа, а только цвета.

То есть в таком случае сварить зелье – значит, смешать карточки нужных цветом в соответствии с количеством прямоугольников у зелья.

8

Играйте с удовольствием и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostyepravila



prostyepravila.ru