



**ЗНАЕМ  
ИГРАЕМ**

[www.znaemigraem.ru](http://www.znaemigraem.ru)

**Магазин настольных игр,  
игрушек и подарков**



RU

5 +  
лет4 +  
игроков30 +  
минут

# Junior ALIAS

В комплекте

Игровой блокнот, 50 двусторонних карточек, карандаш и песочные часы.

## Цель игры

В игре СКАЖИ ИНАЧЕ ДЛЯ МАЛЫШЕЙ Вам надо объяснить слова и картинки для членов Вашей команды иными словами и выражениями, используя, например, синонимы, антонимы, подсказки, звуки и т.д. Главное – не произнести само разгадываемое слово. Ваша команда должна отгадать как можно больше слов до того, как песок в песочных часах полностью не пересыпется! За каждое разгаданное слово команда передвигается вперед по игровому полю. Команда, которая дойдет до финиша первой – победитель!

## Как играть

1. Перемешать карточки и положить пачку лицевой стороной вниз. Составить команды - не менее двух игроков в команде. Каждая команда берет лист бумаги из игрового блокнота.
2. Самый младший член команды начинает игру, выбрав одного члена команды – ведущего - который будет объяснять слова первым. Остальные члены команды пытаются отгадать данное им слово.
3. Ведущий берёт приблизительно 5-10 карточек и, не показывая их членам своей команды, переворачивает песочные часы и начинает объяснение слова или рисунка на первой карточке (см. правила, касающиеся *объяснения*).
4. Услышав правильный ответ, ведущий сразу откладывает карточку с отгаданным словом и быстро берёт следующую. Засчитываются только точные ответы. При неправильном ответе игроки должны продолжать разгадывание до получения правильного ответа.
5. Ведущий имеет право сразу отложить карточку, если он не может объяснить членам своей команды смысл этого слова, но команда будет оштрафована на игровом поле одним минус шагом (см. *минус шаг*).
6. Когда в песочных часах пересыпается весь песок, остальные команды кричат «Стоп!»! В случае, если слово осталось неотгаданным, остальные команды могут участвовать в разгадывании этого слова. Самая быстрая команда, ответившая правильно, может передвинуться на игровом поле на один шаг вперёд, вычеркнув один шаг на листке игрового блокнота.
7. Когда последняя карточка объяснена и отгадана, считаются очки отгадывавшей команды. Если на столе перед командой лежит 7 карточек, она двигается на игровом поле на 7 шагов вперёд (не забудьте сосчитать минус очки).
8. Очередь объяснения передаётся следующей команде. Ведущий команды каждый

раз меняется. Ведущий из предыдущей команды кладёт объясненные карточки на дно пачки и передаёт оставшиеся необъясненные карточки следующей команде, ведущий которой, кроме переданных карточек берёт из пачки дополнительно новые.

9. Команда, которая дойдёт до финиша первой – победитель!

### Объяснения

Вы можете использовать для объяснения намеки, синонимы или антонимы. **Главное – не произнести вслух написанное слово или часть его.**

*Например, объясняя слово «футбольный мяч» ведущий не должен описывать это словосочетание следующим образом «мяч, которым можно забить гол». Разрешаемые формы объяснения могут быть, например: «круглый предмет, которым можно забить гол».*

Объясняйте слово столько, сколько необходимо, используя различные формы и виды объяснения.

### Минус шаги

Если ведущий совершит ошибку в объяснении слова и произнесет объясняемое слово или часть его, карточка немедленно откладывается, и команда штрафуетя одним очком. Минус шаги отмечаются маленькими кружками в нижней части листа блокнота. Команда не может продолжать игру и передвигаться по игровому полю вперёд, пока не вычеркнуты все минус шаги.

Если слово оказывается сложным для объяснения, то у ведущего есть право отложить эту игральную карточку и взять следующую. Но помните, что команда будет оштрафована минус шагом!

*Например: команда отгадала 4 слова или картинки, но при этом совершила одну ошибку и одна карточка была отложена, тогда команда рисует внизу игрового поля два минус-круга. Но поскольку команда отгадала 4 слова, то она вычеркивает эти минус-круги и затем 2 круга на игровом поле, в результате команда передвигается на два шага вперёд.*

### Краткое содержание правил

1. Команды отгадывают слова и изображения на картинках поочередно. Ведущие в каждой команде также меняются поочередно.
2. Количество ошибок в объяснении и отложенные карточки равны количеству минус шагов на игровом поле.
3. Количество отгаданных слов и картинок равно количеству вычеркнутых шагов на игровом поле.
4. Команда, которая дойдет до финиша первой – победитель!