«Глоссолалия» – игра в слова, получаемые из заданного слова, где очки начисляются исходя из стоимости букв и длины вновь образованного слова. Чем длиннее слово, тем больше очков: если в нём больше 2 букв, очки игрока за ход (суммарная стоимость букв) удваиваются, больше 4 – утраиваются, больше 6 – учетверяются, 10 и более – упятеряются. В игре участвуют 2 и более человек (число участников сверху не ограничено). Игроки изначально определяют, до какого момента ведётся игра: либо до достижения одним из игроков определённой суммы очков (например, 1000), либо до победного конца – пока один из игроков не сдастся, не сумев придумать очередного слова. Выигрывает, само собой, тот, кто наберёт максимальное число очков.

Как всегда, проще всего понять на примере. Пусть играют трое (Иван, Кирилл и Мария), берём слово:

Т$_2$	Р$_2$	А$_1$	Н$_1$	С$_2$	М$_3$	У$_3$	Т$_2$	А$_1$	Ц$_{10}$	И$_1$	Я$_3$

Иван составляет слово ТРАНС, стоимость входящих в него букв – 8, слово содержит 5 букв – значит, за ход Иван получает 8x3=24 очка. Кирилл ставит СМУТА – буквы здесь подороже, тянут сразу на 11 очков, те же пять букв, значит, результат Кирилла за ход – 33 очка. Мария ходит словом ТУМАН – 10 очков за буквы, утроение – в итоге 30. За это время Иван успевает придумать очень удачное, как ему представляется, слово – РАЦИЯ: 2+1+15+1+3=22 очка за буквы, и опять утроение – 66 очков! Но рано радоваться: у Кирилла уже заготовлена СТАНЦИЯ, 25 очков за буквы, но в слове – внимание! – 7 букв, значит 25 ещё нужно помножить на 4 – Кирилл выигрывает сразу сотню! Кто сможет его побить? Пробует Маша: ставит САРАЦИН, 23 очка за буквы и учетверение за длину слова (тоже 7 букв), итого 92 – нет, не сдюжила Маша, у Кирилла всё равно больше. Два круга игры компания заканчивает со следующими результатами:

ИВАН	**24 + 66 = 90**
КИРИЛЛ	**33 + 100 = 133**
МАРИЯ	**30 + 92 = 122**

Первый раунд окончен, так как на старте друзья договорились играть до 100 очков.

При составлении слов в «Глоссолалии» можно использовать только те буквы, что имеются в наличии, и только в том количестве, в котором они представлены. Так, в приведённом выше примере недопустимым было бы слово ТРАССА – потому, что в слове ТРАНСМУТАЦИЯ только одна буква С. Также, самоочевидно, любое слово может быть использовано за раунд только один раз – поэтому в длинных раундах имеет смысл записывать все называемые игроками слова, чтобы потом не возникало споров рода «А рацию уже называли?»

Какие слова можно ставить – включены ли имена собственные, прилагательные, наречия? Здесь не станем навязывать догм, всё на усмотрение игроков – главное договориться об этих нюансах «на берегу», до начала раунда. Кому первым ходить? Здесь тоже никаких жёстких правил: можете выбрать первого игрока по алфавиту («Начинает Алексей»), можете – самого младшего по возрасту, можете просто разыграть в «камень-ножницы-бумага».

В состав игры включён набор из 100 карточек со словами, которые отбирались по одному простому критерию: чтобы из них можно было составить много разных слов. На каждой карточке в квадратных скобках указано предельное количество слов, которое можно составить из заданного. Из колоды вытягивается случайная карта, написанное на ней слово выкладывается фишками-буквами, новые слова составляются из этих букв и выставляются на игровом поле.

Начните играть, используя карточки, но когда они закончатся, не отчаивайтесь: ваша фантазия и хороший словарь впридачу позволят вам играть в «Глоссолалию» бесконечно.

СОСТАВ ИГРЫ

Игровое поле	**1**
Фишки-буквы	**108**
Карточки	**100**
ИГРОКОВ	**≥ 2**

http://nyrtek.com

© ООО «Ныртек».
115230 Москва, Хлебозаводский пр-д, 7, стр. 9.
тел. +7(926)605-74-00.
Произведено ООО «Магеллан».
125040, Москва, улица Нижняя, дом 7.

ИЗДАТЕЛЬ_НЫРТЕК//АВТОР_НИКОЛАЙ_ПОЛУЭКТОВ//ХУДОЖНИК_МИХАИЛ_СИГУНОВ